

Creatore di Videogiochi

Senza programmare - Adatto anche a non informatici - Aperto a tutti
senza limiti di età e titoli di studio.

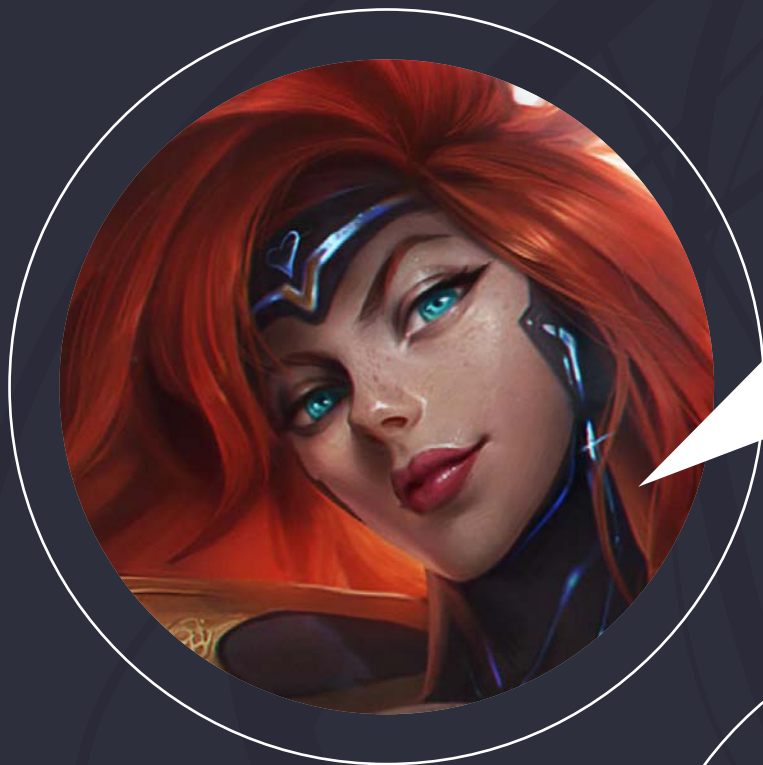


CORSO NAZIONALE

CON LAVORO GARANTITO

accademiatecnologie.it



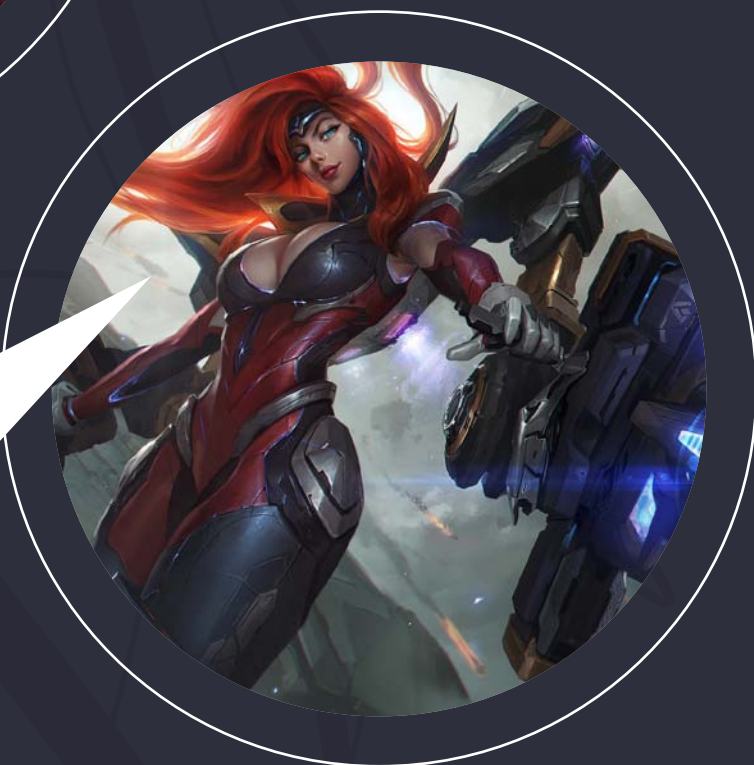


COSA VUOI FARE DA GRANDE?

Se hai sempre sognato di rendere reali le tue idee e la tua creatività nel mondo dei videogiochi, ma ti ha frenato la difficoltà dei linguaggi di programmazione, questa è la tua occasione per farlo!

IL CORSO PER TE

Abbiamo progettato questo corso proprio per te che desideri realizzare autonomamente videogiochi, in maniera visuale, dedicando il tuo tempo a materializzare il tuo progetto, evitando interminabili ore a programmare listati di codice informatico.



GameSoul

Creatore di videogiochi

Con lezioni tenute dai migliori sviluppatori e creativi italiani, utilizzando innovative soluzioni e tecnologie, potrai apprendere da zero come creare videogiochi completi senza programmare. Il corso non prevede precedenti conoscenze; ciò significa che, anche se non hai nessuna competenza informatica, grafica, tecnica o di game design, potrai apprendere tutto il necessario per la realizzazione di videogiochi completi e commercializzarli sugli store più diffusi al mondo.

Non solo giochi... Un vero lavoro

Una volta completato il corso, potrai immediatamente iniziare la tua attività lavorativa di produttore di videogiochi, monetizzando i tuoi sforzi.

LAVORO GARANTITO

Dopo aver completato il nostro corso ti garantiamo l'ingresso nel mondo del lavoro.

Tramite la collaborazione con gli store di Apple ed Android, entrerai dalla porta principale nella più grande community mondiale di produttori di videogiochi.

Quello che hai investito nel corso lo potrai ricavare in un solo mese di lavoro come sviluppatore di videogiochi...

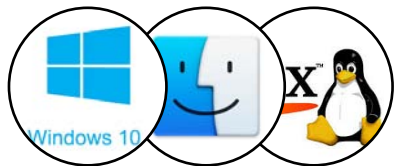


Lavora nella game industry

Realizza videogiochi da zero, seguendo solo le tue idee e pubblicali su tutti i supporti disponibili, con conversioni automatiche, tramite tutte le conoscenze apprese nel nostro corso.

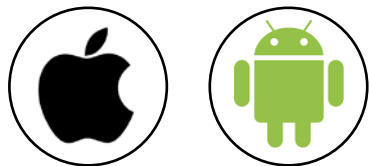
Tre possibili campi di lavoro!

Tre possibili mondi a cui accedere dopo il corso.



PC WIN, MAC E LINUX

Computer PC-Windows, Apple Mac e Linux. I tuoi giochi potranno essere convertiti e pubblicati con un clic su tutte le piattaforme Personal Computer esistenti. Un mercato già enorme, ma non il solo...



SMARTPHONE APPLE E ANDROID

Smartphone e tablet. Tramite gli store Apple e Android accederai al mercato gaming oggi più in crescita e dal potenziale enorme.



CONSOLE PER VIDEOGIOCHI

Console Xbox One, PlayStation 4, Nintendo Switch, anche su di esse non mancherà, se lo vuoi, una versione dei tuoi giochi.



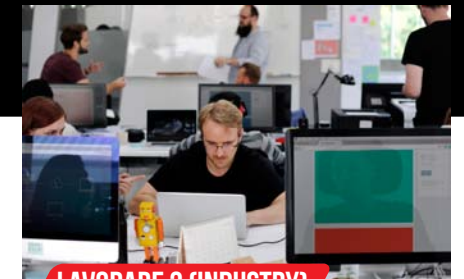
LAVORARE 1 (INDIE)

Al termine del corso ti garantiamo che sarai immediatamente operativo per iniziare la tua carriera di sviluppatore indipendente di videogiochi. Sarai in grado di ideare, realizzare e commercializzare i tuoi videogame indie (indipendenti) senza ostacoli.



LAVORARE 2 (TEAM)

Non di rado nascono gruppi di affinità (lavorativa e caratteriale) tra i colleghi di corso, i quali scelgono di creare un gruppo di lavoro, in cui ognuno si specializza in un ambito specifico. Questo è il secondo modo con cui puoi avviare la tua carriera.



LAVORARE 3 (INDUSTRY)

L'industria dei videogiochi è in costante boom d'espansione. Puoi quindi anche ambire alla carriera da free-lance o dipendente presso case di sviluppo di videogiochi già affermate, sia italiane che estere...

Giochi di successo

Molti giochi di successo planetario sono stati realizzati con il software Game Maker Studio, che apprenderai totalmente nel nostro corso (alcuni esempi nella pagina).

Quindi nulla potrà impedirti di creare anche tu videogiochi a gran diffusione e di gran resa economica.

Che il videogioco sia con te!



01

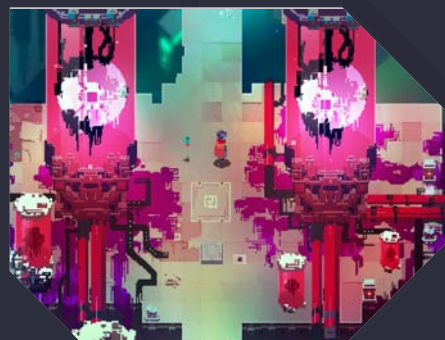
Hyper Light Drifter

Superbo gioco in pixel-art di grande atmosfera. Aveva già reso all'autore 600.000 \$ ancora prima di essere pubblicato per PC.

In seguito al grosso successo di pubblico, l'autore fu subito contattato da Microsoft per la conversione per Xbox One e da Sony per quella PlayStation 4.

Dopo trattativa anche con la Nintendo è in uscita anche la versione per la console portatile Switch nel 2018.

Per l'autore un successo inaspettato, per un videogioco nato per scommessa e tutto realizzato con GameMaker Studio.



02

Undertale

Gioco innovativo dove il protagonista in base alla sue scelte cambia la storia, infatti esistono moltissimi finali diversi per questo videogame. E' stato possibile realizzarlo grazie ad una campagna di crowdfunding sul sito Kickstarter con la quale l'autore ha ottenuto 51.124 \$ per il compimento dell'opera.



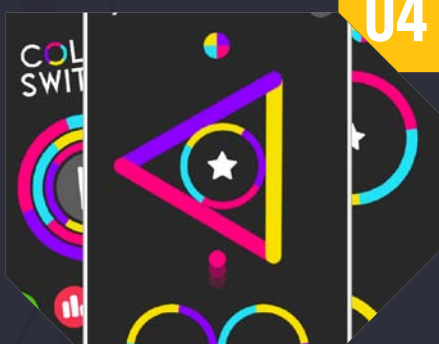
L'autore aveva solo un'esperienza minima nello sviluppo di videogiochi. Nel 2015 si è classificato tra i giochi con maggiori vendite sulla piattaforma di Steam, con un totale di 530.343 copie vendute, divenute un milione nel 2016.



03

Spelunky

Bellissimo platform di cunicoli e tesori realizzato con l'unico ausilio di GameMaker.



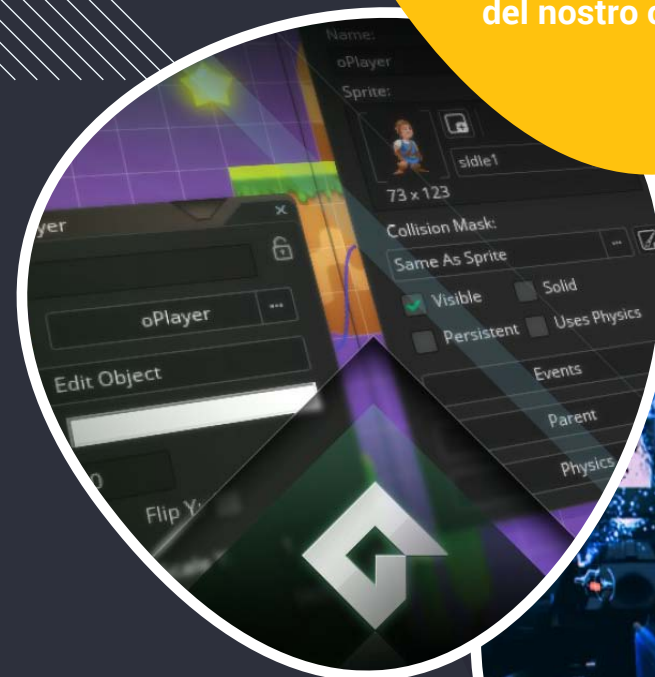
04

Color Switch

Creato con BuildBox (versione semplificata di GameMaker) da un ragazzo senza nessuna conoscenza tecnica e di programmazione, ha avuto un incredibile successo commerciale. Con 200 milioni di download è il più grande successo del 2017 per smartphone.

Il software alla base

Alla base di tutti questi giochi di successo, ed anche del nostro corso, c'è un software visuale...



GameMaker Studio 2

Uno dei pochissimi software oggi disponibile che consente di creare videogiochi completi solo con trascinamento e clic, senza programmare.

GameMaker Studio 2 usa come strumento di creazione visivo ed interattivo la tecnica del Drag and Drop (DnD). Tale metodo permette di eseguire attività comuni senza dover scrivere una singola riga di codice. Ed è stata fatta in questa nuova versione del software una revisione del sistema, consentendo di eseguire più attività con DnD che subito vengono tradotti nelle azioni ed interazioni desiderate dal creatore di videogiochi.

Tramite GameMaker Studio 2 si possono creare videogiochi compatibili con le piattaforme Windows, macOS, Ubuntu, HTML5, Android, iOS, Amazon Fire TV, Android TV, Microsoft UWP, PlayStation 4, Xbox One e il Nintendo Switch.



Materie del Corso

Tutti gli argomenti vengono approfonditi e messi in pratica con la guida dei docenti. In questo modo raggiungerai agevolmente i tuoi traguardi nel percorso formativo.

I tuoi traguardi

I progressi chiave del tuo articolato percorso formativo.

Game Design

Dall'idea allo studio dei modelli di gioco. Fino ai concetti ed alla storia dietro all'azione.

Level Design

Creazione dei livelli di gioco, dinamica e successioni. Mappe. Gestione delle difficoltà e livelli bonus.

Character Design

La psicologia dietro ai personaggi del videogioco. Le loro azioni e reazioni. Armi ed armature. Grafica ed animazione.

Animation Design

Il software di grafica ed animazione per la creazione dei personaggi, degli scenari e delle animazioni.

Game Making

Creazione del videogioco completo, assemblando i vari elementi e gestendo tutte le regole ed eccezioni del gioco, tramite il software GameMaker Studio.

Game Business

Pubblicare, pubblicizzare e vendere il proprio videogioco. Tecniche di auto-imprenditoria e marketing.



Nessuno ha mai ottenuto niente senza sforzo e senza investire su sé stesso. Ma la cosa veramente indispensabile è credere che sia possibile!



IDEA



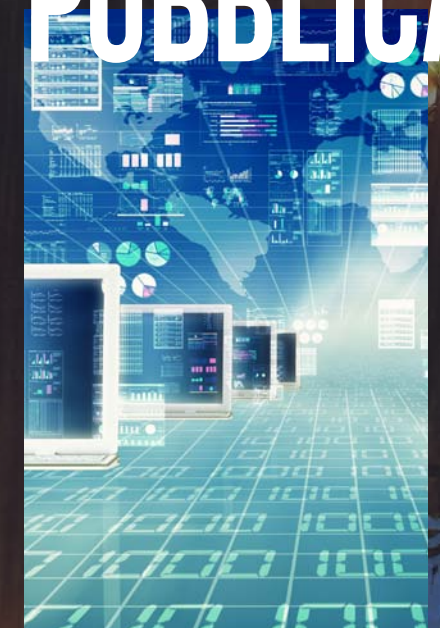
Tramite le conoscenze di Game Design potrai creare la tua storia. Successivamente, usando le competenze apprese sul Level Design, il tuo gioco inizierà ad essere dinamico ed accattivante.

ANIMA



Ora potrai dare l'anima ai tuoi personaggi usando al meglio le tecniche di Character Design ed Animation Design e assemblando il tutto con il software Game Maker Studio 2.

PUBBLICA



Terminato il duro lavoro di creazione del gioco non ti resterà che pubblicarlo e pubblicizzarlo tramite le strategie e le tecniche apprese nella materia Game Business.



I nostri Docenti

I nostri docenti hanno tutti lunga e solida esperienza nella formazione, nonché esperienza professionale nello sviluppo e nella progettazione di videogiochi commerciali. Utilizzano tutti un approccio informale e coinvolgente, adottando una metodologia basata su tantissima pratica diretta, in modo da rendere anche gli argomenti più tecnici sempre di facile comprensione.

Team



Andrea Orano
Game Designer
2D/3D Animator

Lead videogame designer ed animatore 2D/3D digitale di fama internazionale, con al suo attivo produzioni per RAI, Mediaset, IBM.



Dania Di Meo
Game Scientific Advisor
2D/3D Game Environment

Esperta di modelli e rilevamenti tridimensionali per ambienti e scenografie virtuali per videogame e realtà virtuale.



Marcello Silvestre
Architect
Sculpt 3D Artist

Noto per il design architettonico e di modelli antropomorfi concreti, esperto di grafica digitale 2D/3D e rendering animato, opera anche per l'alta moda internazionale.



Flavio De Biase
Cinema Digital Artist
Game Character Designer

Disegnatore e modellatore di personaggi 3D per il cinema ed i videogiochi. Progettista di modelli ed effetti digitali fotorealistici.

GAME SOUL

Impara dai migliori professionisti italiani il mestiere ad oggi più retribuito al mondo (la game industry è oggi il settore che fattura di più rispetto a qualsiasi altro, superato solo dalle aziende petrolifere ed i produttori di armi).

CORSO CREATORE DI VIDEOGIOCHI

Il tuo primo videogiochi lo produrrà già durante il corso, grazie alle lezioni teorico-pratiche, in cui potrai assimilare tutte le tecniche di game design e gli strumenti tecnici per progettare e mettere in opera un vero videogiochi funzionante e vendibile.

FORMA LA TUA MENTE CREA IL TUO FUTURO

Le nostre sedi...

01



Attiva dal 2003, con sede centrale a Roma, l'Accademia ha lo scopo di formare persone desiderose di migliorare se stesse ed il proprio lavoro. I nostri corsi sono tenuti sempre da grandi professionisti e le aule didattiche sono moderne e confortevoli. La nostra strategia didattica prevede di seguire i nostri studenti anche dopo la fine del corso, informandoli, tramite i vari canali di comunicazione, sulle novità ed aggiornamenti nonché possibilità lavorative nel settore.

02



Dal 2010 è in funzione anche la nostra sede distaccata presso il Centro Direzionale di Napoli, polo di incontro tra professionisti di vari settori nazionali ed internazionali, soprattutto tecnologici. Abbiamo scelto la sede del Sud a Napoli, per offrire una possibilità di alta formazione in una delle città italiane con il più alto tasso di creatività e spirito artistico...

Creatore di Videogiochi

Il corso "Game Soul" - Creatore di Videogiochi è a suo modo rivoluzionario. Creare videogiochi di successo senza imparare la programmazione è una prerogativa di cui ad oggi siamo unici in Italia. Inoltre si è adottato un prezzo al pubblico molto contenuto per il lancio nel centro-sud d'Italia.

Costo:

Iscrizione	120€
Costo mensile	240€

Durata

Mesi	7
Ore totali	177

Aule

Studenti per aula	10
-------------------	----

Numero di studenti per aula limitato per garantire l'apprendimento ottimale.

Costi Limitati Formazione Avanzata

I prezzi sono già comprensivi d'IVA.

Happy Gaming Life

Immagina una vita dove il tuo lavoro è semplicemente la cosa che più ti piace fare al mondo. Immagina di creare e realizzare le tue idee. Immagina di guadagnare bene, molto bene, per un lavoro che ti appassiona e non ti stressa, senza capi o restrizioni. Tutto questo ora è alla tua portata.

GAMESOUL

CORSO COMPLETO

accademiatecnologie.it



ACCADEMIA ITALIANA
DELLE ALTE TECNOLOGIE



Contattaci:

Accademia Italiana
delle Alte Tecnologie
P.Iva 04362451215

Sede Roma:
Piazza del Popolo, 18
Tel. 06-83393267

Sede Napoli:
Centro Direzionale, is. A7
Tel. 081-19729277